

# Skeeleren



voor dummy's

Skeelerwedstrijden vinden plaats op een **piste** of op een **wegparcours**.

Een moderne skeelerpiste is 6 m breed en 200 m lang en heeft verhoogde bochten. Wat oudere pistes zijn 5 m breed en kunnen langer zijn (tot 400 m) of korter (166 m).

Een wegparcours wordt uitgetekend op een niet symmetrisch, verkeersvrij stuk (openbare) weg (min. 250 m, max. 1.000 m).

De deelnemers aan een skeelerwedstrijd zijn ingedeeld in **leeftijdscategorieën** (per twee jaar en per geslacht).

Categorie	Leeftijd (worden in het jaar van de wedstrijd)
Miniemen	7 of 8 jaar
Pupillen	9 of 10 jaar
Scholieren	11 of 12 jaar
Cadetten	13 of 14 jaar
Jeugd	15 of 16 jaar
Seniores	17 jaar of ouder
Liefhebbers	17 jaar of ouder

De renners dragen - verplicht - een **helm** en hun **rugnummers**. Pols-, knie- en elleboog-beschermers zijn toegelaten, niet verplicht.

De skeelers zijn maximaal 50 cm lang. De maximale wieldiameter is vastgelegd per categorie. Wielen van 125 mm mogen enkel gebruikt worden tijdens de marathon.

Voor welke club de renners rijden kan je zien aan het skeelerpak dat ze dragen: elke club heeft haar eigen kleuren.

Een **wedstrijd** bestaat uit verschillende soorten **koersen** (sprint, tijdrijden, puntenkoers, afvallingskoers, punten-afvallingskoers, aflossingskoers, koers in lijn) met telkens andere afstanden (ook aangepast aan de leeftijd) en andere startprocedures (zie tabel hiernonder).

De **startvolgorde** van de eerste koers op een wedstrijd wordt bepaald bij lottrekking. De startvolgorde van de volgende koersen is telkens volgens het resultaat van de voorgaande koers.

Het **voerste wiel** van de skeeler die contact heeft met de grond is bepalend voor de aankomst en het toekennen van de punten.

Het **achterste wiel** is bepalend voor de afvalling.

Een wedstrijd wordt in goede banen geleid door de **officials**, de **koersrechters**, onder leiding van de **wedstrijdleder**. Zij bewegen zich op het midden van de piste (het middenplein).

De koersrechter-toerenteller geeft het aantal te rijden ronden aan. Hij luidt de bel bij het ingaan van de laatste ronde en telkens wanneer er een afvalling zal volgen of er punten te verdienen vallen.

Ook de starter, de aankomstrechtter, de bochtrechtter en de wedstrijdleder hebben elk een eigen taak.

De koersrechters zien toe op het correcte en faire verloop van de koersen:

- niet trekken/duwen/hinderen/aanraken
- niemand de pas afsnijden bij inhalen of bij het uitkomen van de bocht
- steeds op de piste blijven (niet buiten de lijnen rijden)
- buitenkant kegels
- ...

Bij overtreding van de regels wordt onderscheid gemaakt tussen technische fouten (tegen de regels), sportieve fouten en disciplinaire fouten. Die worden bestraft met een waarschuwing (W), diskwalificatie (DQ-TF, DQ-SF), of declassering (RR).

Valpartij in de eerste ronde = stop koers.

---

*Wie doping gebruikt speelt vals en ontnemt kansen (en plezier) aan anderen. Om dat te voorkomen en te bestrijden kunnen er **dopingcontroles** uitgevoerd worden. Die worden vooraf niet aangekondigd.*

---

**Supporteren  
is altijd  
positief.**

**Veel plezier met de koersen en de wedstrijd.  
Geniet ervan.**

	<b>Tijdrijden</b>
Beschrijving	Een korte afstand zo snel mogelijk afleggen, een na een.
Startprocedure	Individueel. Zonder startsignaal.
Klassement	De snelste tijd uit de finale wint.
	<b>Sprint 500+ m</b>
Beschrijving	Koers in toernooivorm met reeksen, kwart-, halve en finale.
Startprocedure	Max. 5 renners per reeks.
Klassement	Volgens plaats in de ronde (finale, halve finale, kwart finale, ...).
	<b>Sprint 1000 m</b>
Beschrijving	Koers in toernooivorm met reeksen, halve finale en finale.
Startprocedure	Max. 8 renners per reeks.
Klassement	Volgens plaats in de finale en vervolgens op tijd.
	<b>Puntenkoers</b>
Beschrijving	Een koers over langere afstand waarin om de zoveel ronden 1 en 2 punten te verdienen zijn. Dat wordt aangegeven door de bel. In de eindsprint zijn dat 3-2-1 punten. Winnaar is de renner die de meeste punten verzamelde.
Startprocedure	Massastart.
Klassement	Op basis van het aantal behaalde punten.
	<b>Afvallingskoers</b>
Beschrijving	Om de zoveel ronden valt de laatste renner af (aangegeven door de bel), tot er minimaal 5 renners overblijven die dan sprinten voor de overwinning. De afvaling wordt bepaald door het achterste wiel van de achterste skeeler.
Startprocedure	Massastart.
Klassement	De snelste wint. Wie eerst afvalt is laatste, wie als tweede afvalt is voorlaatste, enz.
	<b>Punten-afvallingskoers</b>
Beschrijving	Dit is een combinatie van de puntenkoers en de afvallingskoers. Er zijn dus zowel punten te verdienen als dat er afvallingen gebeuren, telkens aangegeven door de bel. Het komt er op aan zolang mogelijk in koers te blijven en zoveel mogelijk punten te verzamelen. Winnaar is de renner die de meeste punten verzamelde en niet afviel.
Startprocedure	Massastart.
Klassement	Winnaar is de renner die niet is afgefallen en de meeste punten behaalde.
	<b>Aflossing (ploegenkoers)</b>
Beschrijving	Max. 3 renners per ploeg lossen mekaar om de ronde af.
Startprocedure	1 renner per ploeg; max. 6 ploegen.
Klassement	Volgens volgorde van aankomst.
	<b>Koers in lijn</b>
Beschrijving	Zuivere snelheidskoers, d.w.z. om ter snelst naar de aankomst rijden.
Startprocedure	Massastart.
Klassement	Volgens volgorde van aankomst.

- - - - - Welkom bij RSC Tienen - - - - -

**Skeelers = TOP!**  
**Skeelers = TOF!**  
bij



[www.rsc-tienen.be](http://www.rsc-tienen.be)  
[secretariaat@rsc-tienen.be](mailto:secretariaat@rsc-tienen.be)

RSC Tienen is aangesloten bij



[www.skate.vlaanderen](http://www.skate.vlaanderen)  
[info@skate.vlaanderen](mailto:info@skate.vlaanderen)